

### **JURUSAN INFORMATIKA**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS SANATA DHARMA YOGYAKARTA**

**LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**

**TOPIK : Program Pertama**

**Nama : Johanes Yogtan Wicaksono Rahrja**

**NIM : …….**

**Tugas No : …..**

1. **Uraian soal**

Buatlah program yang menampilkan hasil perkalian antara 2 bilangan bulat.

1. **Rancangan program**

**Output**

Hasil dari perkalian … dan … adalah …

**Proses**

Menyimpan bilangan bulat 3 ke memori bernama a

Menyimpan bilangan bulati 4 ke memori bernama b

Menghitung hasil kali a dan b dan disimpan di memori bernama hasil

**Input**

Memesan memori bernama a, b dan hasil masing-masing bertipe bulat

1. **Algoritma memakai pseudocode informal (input, proses, output)**

Pesan 3 tempat integer di memori dengan nama a,b dan hasil

Simpan 3 ke a

Simpan 4 ke b

Simpan a x b ke hasil

Cetak (“hasil dari perkalian” + a +”dan”+b + “adalah”+hasil)

1. **Teks program memakai tabel berikut**

|  |  |
| --- | --- |
| **Perintah** | **Arti** |
| public class HitungKali4 { | Deklarasi class |
| public static void main(String[] args) { | Deklarasi metode main |
| int a,b; | Memesan tempat untuk bilangan bulat dengan nama a dan b |
| int hasil; | Memesan tempat di memori untuk bilangan bulat dnegan nama hasil |
|  |  |
| a=3; | Mengisi a dengan bilangan bulat 3 |
| b=4; | Mengisi b dengan bilangan bulat 4 |
| hasil=a\*b; | Menyimpan hasil kali isi variabel a dan b ke variable hasil |
|  |  |
| System.out.println("Hasil dari perkalian "+a+" dan "+b+" adalah :"+hasil); | Menampilkan tulisan ‘hasil dari perkalian’ lalu disambung dengan menampilkan isi variabel a lalu mencetak kata ‘dan’ dan mencetak isi variabel b lalu mencetak kata ‘adalah’ dan mencetak lagi isi variabel hasil |
| } |  |
| } |  |